



Conseil des arts
du Canada

Canada Council
for the Arts



antventure.ca

¿Por qué las hormigas?

Las hormigas y los humanos tienen algunas similitudes asombrosas. Como maestros ingenieros, ambos podemos moldear paisajes, y ambos cuidamos el ganado y utilizamos otras formas de agricultura.

Pero aún más intrigante es que las hormigas y los humanos resuelven muchos problemas de las mismas maneras. Pero los humanos son tan grandes y las hormigas tan pequeñas, ¿cómo es posible todo esto?

“AntVenture nace de un impulso artístico de resaltar, no sólo lo similares que somos a las hormigas, sino lo que podemos aprender de estas maravillosas criaturas para resolver nuestros grandes problemas ambientales”



David Merleau (CA)
Creador del proyecto
y Cuentacuentos naturalista

Proyecto AntVenture

El Proyecto AntVenture se compone de una aplicación digital y una serie de talleres en línea y presenciales específicos a cada lugar, para una exploración sensorial desde la perspectiva de las hormigas.

Es un recordatorio de que incluso en las calles más saturadas de hormigón, encontraremos siempre al menos a una hormiga.

Eventos anteriores

- Guimarães, Portugal, The Walking Body Conference, March 18-21 2024
- The UK International Radio Drama Festival, March 25-29, 2024



“El concepto original y la tecnología de “Walking Stories” que hemos creado con el programador Carlos García devuelven nuestros sentidos y nuestro cuerpo a las historias y a la Tierra”



Fred Adam (ESP)
Director artístico Media
Locativos y tallerista

AntVenture y su evento

Diseñado para integrarse perfectamente en su evento cultural, festival, conferencia o museo de ciencias naturales, AntVenture permite a los participantes explorar las muchas formas en que las hormigas interactúan con sus compañeros de colonia y el entorno que las rodea.



La experiencia AntVenture

La App para móviles

La aplicación AntVenture crea una experiencia de caminata atractiva e inmersiva que está vinculada a la conciencia sensorial que tiene del entorno.

Con historias de aventuras de múltiples ramas, elige su propia aventura, será testigo de los dramas cotidianos de cuatro hormigas mientras caminas por su vecindario.



Interactividad AntVenture

Para profundizar AntVenture, diseñamos y facilitamos talleres para que los participantes experimenten cómo las hormigas interactúan con su mundo. Concebidos para reflejar la conciencia sensorial de las hormigas o la forma en que estos ingenieros construyen un nido, estas actividades pueden ser específicas para su evento. Ofrecen perspectivas únicas desde el punto de vista de las hormigas del recinto del festival, los parques cercanos o su ciudad en su totalidad.

Rutas olfativas Guimaraes, Portugal

Durante el festival Walking Body-5 del 18 al 21 de marzo de 2024, presentamos el juego de búsqueda del tesoro olfativo AntV donde los participantes resolvieron problemas en un mapa virtual de la ciudad solo con su nariz. Con aceites esenciales en palillos de algodón en lugares del tablero que coinciden con las calles de la ciudad, los participantes se involucraron activamente en la inteligencia olfativa de las hormigas. Sirvió para aumentar la conciencia de los participantes mientras caminaban más tarde por las calles de la ciudad Guimaraes.

