



Conseil des arts
du Canada

Canada Council
for the Arts



antventure.ca

Pourquoi les fourmis ?

Les fourmis et les humains présentent d'étranges similitudes. En tant que gestionnaires, nous pouvons tous deux redessiner les paysages, nous occuper du bétail et utiliser d'autres formes d'agriculture. Ce qui est encore plus intrigant, c'est que les fourmis et les humains résolvent les problèmes de la même manière. Mais les humains sont si grands et les fourmis si petites, comment cela est-il possible ?

"AntVenture est né d'une impulsion artistique visant à souligner non seulement à quel point nous sommes semblables aux fourmis, mais aussi ce que nous pourrions apprendre de ces merveilleuses créatures afin de résoudre nos plus grands problèmes environnementaux"



David Merleau (CA)

Direction de la narration

Gestion de projet

Création d'atelier

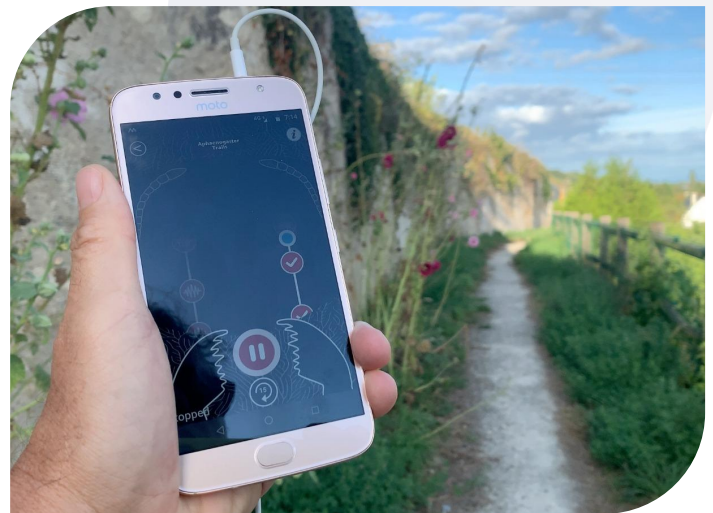
david@antventure.ca

Projet AntVenture

Le projet AntVenture est composé d'une application pour Smartphone et d'une série d'ateliers en ligne ou sur site pour une exploration sensorielle depuis le point de vue des fourmis. Même dans les rues les plus bétonnées, la nature se retrouve toujours au moins sous la forme d'une fourmi.

Événements passés

- Guimarães, Portugal, The Walking Body Conference, March 18-21 2024
- The UK International Radio Drama Festival, March 25-29, 2024



"Le concept original et la technologie "Walking Stories" que nous avons créés avec le programmeur Carlos Garcia ramènent nos sens et notre corps aux histoires et à la Terre"



Fred Adam (ESP)

Direction artistique médiatique

Création d'atelier

fred.ubik2@gmail.com

AntVenture et votre événement

Conçu pour s'intégrer parfaitement à votre événement artistique, conférence, festival ou musée de sciences naturelles, AntVenture permet aux participants d'explorer les nombreuses façons dont les fourmis interagissent avec les membres de la colonie et l'environnement qui les entoure.

L'expérience AntVenture

La app pour Smartphone

L'application AntVenture crée une expérience de marche engageante et immersive liée à la conscience sensorielle que vous avez de votre environnement.

Avec des aventures à choix multiples et à plusieurs branches, vous serez témoin des drames quotidiens de quatre fourmis pendant que vous parcourez votre quartier.



Interactivité AntVenture

Pour approfondir l'expérience AntVenture, nous concevons et animons des ateliers permettant aux participants de découvrir comment les fourmis évoluent dans leur monde. Conçues pour refléter la conscience sensorielle des fourmis ou la façon dont ces ingénieurs construisent un nid, ces activités peuvent être spécifiques à votre événement, offrant des perspectives uniques sur le terrain de votre festival, les parcs à proximité ou votre ville dans son intégralité.

Parcours olfactifs à Guimaraes, Portugal

Lors du festival Walking Body-5 du 18 au 21 mars 2024, nous avons présenté la chasse au trésor olfactive AntV. Les participants ont résolu un problème sur une carte virtuelle de la ville uniquement avec leur nez.

Avec des huiles essentielles sur des coton-tiges à des endroits du tableau qui correspondent aux rues de la ville, les participants ont activement sollicité l'intelligence olfactive des fourmis et ont servi à accroître la conscience des participants alors qu'ils parcouraient ensuite les rues de Guimaraes.

